

# Link.IN



## Technology & Learning

**Metodologia:**

Laboratorio immersivo  
Parallelismo con la realtà  
Applicazione

**Metafora di riferimento:**

Tour

**Setting:**

Indoor

**Durata:**

1 giornata

**Partecipanti:**

min. 9 max. 100

*Immersione nei nuovi contenuti per la Formazione ... in un viaggio tra vettori, flussi e derive direzionali...*

Attività formativa basata sull'immersione progressiva ed esperienziale nelle nuove tecnologie a sostegno della formazione e dell'apprendimento. Un viaggio "virtuale" che prende le mosse dai possibili nuovi contenuti della formazione fino ad arrivare alla realtà aumentata... da provare, sperimentare, immaginare

*New logos, T-learning, M-learning, Virtual Reality, Augmented Reality, Social Network:* spunti di riflessione, interattività, integrazione, mobilità, "connessione"...

"Link.IN" parte dal presupposto che attraverso l'esperienza di riflessione e sperimentazione delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie sia possibile "immaginare" le "nuove derive" della formazione 3.0; modelli, metodi e tante idee innovative al servizio di un apprendimento "reale"