

Link.IN



Technology & Learning

Metodologia:

Laboratorio immersivo
Parallelismo con la realtà
Applicazione

Metafora di riferimento:

Tour

Setting:

Indoor

Durata:

1 giornata

Partecipanti:

min. 9 max. 100

Immersione nei nuovi contenuti per la Formazione ... in un viaggio tra vettori, flussi e derive direzionali...

Attività formativa basata sull'immersione progressiva ed esperienziale nelle nuove tecnologie a sostegno della formazione e dell'apprendimento. Un viaggio "virtuale" che prende le mosse dai possibili nuovi contenuti della formazione fino ad arrivare alla realtà aumentata... da provare, sperimentare, immaginare

New logos, T-learning, M-learning, Virtual Reality, Augmented Reality, Social Network: spunti di riflessione, interattività, integrazione, mobilità, "connessione"...

"Link.IN" parte dal presupposto che attraverso l'esperienza di riflessione e sperimentazione delle potenzialità offerte dalle nuove tecnologie sia possibile "immaginare" le "nuove derive" della formazione 3.0; modelli, metodi e tante idee innovative al servizio di un apprendimento "reale"